



BIBLIOGRAFÍA PARA EXAMEN DE AUTOEVALUACIÓN DE FIN DE CARRERA SOFTWARE 2025A

1. Aplicaciones Móviles

<https://developer.android.com/reference/android/os/Parcelable>

<https://developer.android.com/guide/topics/resources/providing-resources?hl=ES>

<https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro?hl=ES>

2. Aplicaciones Web

https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_classes.asp

https://www.w3schools.com/css/css_combinators.asp

https://www.w3schools.com/css/css_padding.asp

https://www.w3schools.com/colors/colors_hsl.asp

<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc3986#autoid-17>

https://www.w3schools.com/cssref/css_selectors.php

<https://www.w3schools.in/restful-web-services/rest-methods>

Corredor Lanas, Á. (2017). WordPress Profesional Edición 2017. España: RA-MAS.A. Editorial y Publicaciones., Capítulo 1

Aumaille, B. (2002). J2EE: Desarrollo de aplicaciones Web. España: Ediciones ENI.

3. Auditoría Informática

Cannon, D., O'Hara, B. and Keele, A (2016). , CISA: Certified Information Systems Auditor - Study Guide. 4th Ed. Indianapolis: Wiley Publishin, capítulos 1, 2, 3, 5 y 8

4. Diseño de Software

J. Rumbaugh, I. Jacobson, G. Booch. , EL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO. MANUAL DE REFERENCIA, capítulos 1,4

James W. Cooper. Java™ Design Patterns: A Tutorial Chapter 6. The Singleton pattern. Ed. Addison Wesley. 2000.



Booch, G., Maksimchuk, R. A., Engle, M. W., Young, B. J., Connallen, J., C Houston, K. A. , ,Object-oriented analysis and design with applications, capítulo 1

Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., C Vlissides, J. (1995). Design patterns: elements of reusable object-oriented software. Pearson Deutschland GmbH. capítulo 5

5. Metodologías Ágiles

Fowler, M., & Beck, K., Planning Extreme Programming , capítulo 4

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game. Scrum.org. Capítulo 1,2,4

6. Verificación y Validación de Software

Chopra, R. 2018. SOFTWARE QUALITY ASSURANCE, A SELF-TEACHING INTRODUCTION, ISBN: 978-1-683921-68-4, chapters: 2: Software verification and Validation, 3: Software Quality y 8: Quality Assurance.

7. Usabilidad y Accesibilidad

Preece, J., Sharp, H., C Rogers, Y, Interaction design: beyond human-computer interaction, capítulos 1, 11, 15, 16

Revilla M. Olga. y Carreras M. Olga., 2018, Accesibilidad Web WCAG 2.1. de forma Sencilla. Capitulo: Principio Perceptible, Capitulo: ARIA el aliado casi desconocido

8. Desarrollo de Software Seguro

De Capitani di Vimercati, Sabrina, Stefano Paraboschi, and Pierangela Samarati. "Access control: principles and solutions." Software: Practice and Experience 33.5 (2003), capítulo 1

Cissp, D. A. A. (2008). Security software development: assessing and managing security risks. CRC Press. Capítulos 4, 5,

Clarke, Justin. SQL injection attacks and defense. Elsevier, 2009. Capítulo 2

6. Comunicación oral y escrita

Razonamiento verbal <https://aitec.edu.ec/wp-content/uploads/2018/07/RAZVER.pdf> Primera y segunda unidad



10. Gestión de procesos y calidad

Project Management Institute. (2017). La guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (Guía del PMBOK). Project Management Institute. 6th. Ed. Pennsylvania: Project Management Institute, Inc. Parte 1 Capítulos 11 y 8.

Cadena, J. (2016). Guía para el diseño y documentación de procesos. Revista Yura: Relaciones Internacionales. <https://yura.espe.edu.ec/wp-content/uploads/2016/03/Art%C3%ADculo-6.4-Gu%C3%ADa-de-procesos.pdf>