

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

Convocatoria

Quito, 07 de octubre de 2022

Cargo:	PROCESO SELECCIÓN PROFESOR OCASIONAL TIEMPO COMPLETO 2	RMU:	Referencia: Profesor Auxiliar 1 Nivel 1
Horario:	<i>Tiempo Completo</i>		
Duración:	<i>1 Periodo Académico Ordinario</i>		
Requisitos:	<p>Requisitos</p> <ol style="list-style-type: none">1. Al menos grado académico de maestría o su equivalente, en el área de ciencias de la computación, software, base de datos, calidad de software o afines, debidamente registrado en la SENESCYT.2. Suficiencia comprobable en el idioma inglés (con certificados).3. Cumplir con el perfil establecido por el Departamento de Informática y Ciencias de la Computación: Experiencia docente comprobable en Instituciones de Educación Superior de al menos dos (2) años para postulantes con título de maestría; y de al menos cuatro (4) años para postulantes con título de doctorado; en las siguientes temáticas: programación, diseño de software, bases de datos, calidad de software. <p>Perfil del Postulante:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Disponibilidad a tiempo completo.2. Excelentes habilidades interpersonales para trabajar en equipos multidisciplinarios, capacidad de trabajo bajo presión, predisposición para solucionar conflictos y relacionarse con estudiantes, interés de participación en proyectos de investigación y vinculación con la sociedad.3. Experiencia profesional comprobable de al menos tres (3) años en cargos relacionados con la programación, diseño de software, bases de datos, calidad de software.4. Poseer una (1) certificación en lenguajes de programación. Y poseer al menos una (1) certificación en arquitectura de software, calidad de software o bases de datos. Deseable que tenga al menos un (1) año de experiencia demostrable como instructor y/o capacitador en lenguajes de programación, arquitectura de software, bases de datos, calidad de software.5. Experiencia en investigación comprobable de al menos dos (2) años en Instituciones de Educación Superior, o Centros de Investigación nacionales o extranjeros, en las áreas relacionadas con las temáticas programación, diseño de software, bases de datos, calidad de software.6. Tener al menos dos (2) publicaciones indexadas en los últimos cinco (5) años. Estas publicaciones pueden ser capítulos de libros, artículos en conferencias internacionales, y/o revistas de alto impacto, relacionadas con las temáticas de programación, diseño de software, bases de datos, calidad de software. <p>Los documentos que deben presentar los postulantes son:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Carta de motivación dirigida a la Rectora de la EPN, debidamente suscrita, indicando su interés, disponibilidad de tiempo, aptitud y aporte profesional en relación con el cargo al que aplica.2. Copia de la cedula de ciudadanía.3. Hoja de vida en el formato de la EPN con documentos de soporte (*Copia de títulos junto con su registro respectivo en la SENESCYT, *certificados de		

	<p>experiencia laboral, académica (docencia o investigación) o contratos suscritos, *certificados de cursos de capacitación y/o certificación, y demás documentos que respalden lo detallado en la Hoja de vida).</p> <p><u>IMPORTANTE: Para los artículos indexados presentar solamente el URL o DOI. Los certificados de experiencia académica deben especificar explícitamente las fechas de inicio y fin de funciones, las principales responsabilidades y/o actividades realizadas, así como incluir un contacto de referencia para validar la información, en caso de que sea necesario. Incluir esta información es muy importante y será tomada en cuenta durante la etapa de evaluación de postulaciones.</u></p> <p>4. Certificado de no tener impedimento para ejercer cargos públicos emitido por el Ministerio del Trabajo.</p> <p>5. Historial de Aportaciones del IESS.</p>
--	---

Cronograma para el proceso de selección.

Nro.	Actividad	Tiempo para considerar	Fecha y hora
1	Entrega de carpetas		Desde la fecha de publicación hasta el 13 octubre de 2022, 17:00.
2	Revisión de carpetas de los postulantes	1 día	14 octubre
3	Notificación de resultados de las carpetas	Mismo día que la revisión	14 octubre
4	Apelación de los resultados de la evaluación de la carpeta	1 día a partir de la notificación	17 octubre
5	Resolución de apelaciones	1 día a partir de la recepción de apelaciones	18 octubre
6	Notificación del resultado final de la revisión de las carpetas	Mismo día que la resolución de apelaciones	18 octubre
7	Prueba de conocimientos	1 día a partir de las notificaciones	19 octubre
8	Notificación de resultados de las pruebas de conocimiento	Mismo día que la revisión	19 octubre
9	Apelación de los resultados de las pruebas de conocimiento	1 día a partir de la notificación	20 octubre
10	Resolución de apelaciones	1 día a partir de la apelación	21 octubre
11	Notificación del resultado final de la prueba	Mismo día que la resolución de apelaciones	21 octubre
12	Entrevista y clase demostrativa	Máximo 2 días luego de la notificación del resultado final de la prueba	24 octubre
13	Notificación de resultados de entrevista y clase demostrativa	1 día a partir de las entrevistas y clase demostrativa	25 octubre

14	Notificación de resultados del proceso	<i>1 día a partir de las notificaciones</i>	25 octubre
<p>Duración de los eventos de evaluación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prueba de conocimientos: 120 minutos • Entrevista: 10 minutos • Clase demostrativa: 20 minutos <p>Temas para la evaluación de conocimientos y Clase demostrativa:</p> <p>Programación I: Punteros, arreglos y estructuras aplicados en programación secuencial.</p> <p>Diseño de Software: Patrones de diseño de Software.</p> <p>Introducción a los sistemas de bases de datos: SQL restricciones, integridad, consultas, Bases de Datos Relacionales y No Relacionales.</p> <p>Verificación y validación de Software: Prácticas y procesos de aseguramiento de la calidad en el CVDS (Verificación del proceso software en CVDS, Atributos de calidad, Métricas de Proceso, Inspecciones, walkthrough) .</p>		<p>Subtemas:</p> <p>Programación I:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El postulante de mostrar un ejemplo de punteros, arreglos y estructuras aplicados en programación secuencial. <p>Diseño de Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El postulante de mostrar tres ejemplos de patrones de diseño de Software y la implementación de uno de ellos. <p>Introducción a los sistemas de bases de datos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El postulante de mostrar un ejemplo de restricciones, integridad, consultas en SQL. Exposición de diferencias claves de las bases de datos Relacionales y No relacionales, ventajas y beneficios y ejemplos de estas. <p>Verificación y validación de Software:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El postulante de mostrar un ejemplo de prácticas y procesos de aseguramiento de la calidad en el CVDS (Verificación del proceso software en CVDS, Atributos de calidad, Métricas de Proceso, Inspecciones, walkthrough). 	
<p>Lugar para receptor carpetas: Edificio de Ingeniería de Sistemas de la Escuela Politécnica Nacional (Ed. 20) Segundo Piso, Secretaría del Departamento de Informática y Ciencias de la Computación. En el Horario de 08:00 a 13:00 y 14:00 a 17:00</p>		<p>Lugar para receptor apelaciones: Todas las apelaciones sin excepción se receptorán al correo dicc.selecciontc2@epn.edu.ec con el asunto "Impugnación Nombre y Apellido del Postulante"</p>	

ANDRES LARCO
PRESIDENTE COMISIÓN